

DETALJNI IZVEDBENI NASTAVNI PLAN KOLEGIJA

Opće informacije		
Naziv kolegija	Računarski praktikum 1	
Studijski program	Sveučilišni prijediplomski studij matematika	
Godina	1.	
Status kolegija	Obvezatan	
Web stranica kolegija	Merlin	
Mogućnost izvođenja nastave na engleskom jeziku	Ne	
Bodovna vrijednost i način izvođenja nastave	ECTS koeficijent opterećenja studenata	5
	Broj sati (P+V+S)	0+45+0
Nositelj kolegija	Ime i prezime	Nevena Jurčević Peček
	Ured	O-324
	Vrijeme za konzultacije	Srijeda, 10:30-11:30
	Telefon	584-663
	e-adresa	njurcevic@math.uniri.hr
Suradnici na kolegiju	Ime i prezime	
	Ured	
	Vrijeme za konzultacije	
	Telefon	
	e-adresa	

1. OPIS PREDMETA
1.1. Ciljevi kolegija
Osnovni cilj kolegija je osposobljavanje studenata za samostalnu upotrebu i primjenu osobnog računala za svakodnevne potrebe s posebnim naglaskom na izradu i formatiranje tekstualnih dokumenata, izradu tablica, tabličnih proračuna te prezentacija za osnovne potrebe studija.
1.2. Korelativnost i korespondentnost kolegija
1.3. Očekivani ishodi učenja za kolegij
Nakon odslušanog predmeta i položenog ispita studenti će biti u stanju: <ul style="list-style-type: none"> 1. Raščlaniti arhitekturu računala (A5, B4, C5, D5, E4, F5), 2. Koristiti različite medije za pohranjivanje podataka (A6, B6, C5, D5, E5, F5), 3. Napisati tekstualne datoteke i urediti matematičke tekstove u tekstualnim procesorima (A6, B6, C5, D5, E5, F5), 4. Predstaviti informacije grafički i vizualizirati podatke u sklopu prezentacije na određenu temu poštujući dane metodičke savjete (A6, B6, C6, D5, E5, F5),

15. Upravlјati tabličnim proračunima pomoću tabličnog kalkulatora (A6, B6, C5, D5, E5, F5),
16. Objasniti osnove HTML-a (A6, B6, C4, D5, E4, F5),
17. Dizajnirati osobnu web stranicu (A6, B6, C6, D6, E6, F5),
18. Koristiti elektroničku poštu (A5, B5, C4, D5, E5, F5),
19. Koristiti Internet za pretraživanje informacija (A5, B5, C4, D5, E5, F5).

1.4. Okvirni sadržaj kolegija

Građa računala: procesor, memorija, ulazno-izlazne jedinice. Veze i komunikacija između pojedinih dijelova računala. Operacijski sustav i izvršavanja korisničkih programa, podjela korisničkih programa po vrstama. Osnovni rad s računalom: operacijski sustav, editiranje teksta, datoteke, spremanje podataka na razne medije, snalaženje u grafičkom sučelju. Primjene računala: oblikovanje teksta i dokumenata pomoću tekstualnih procesora, izrada prezentacija pomoću softvera za izradu prezentacijskih materijala i učenje prezentiranja sadržaja, izrada proračunskih tablica i izvršavanje raznih tabličnih proračuna pomoću tabličnog kalkulatora. Osnovni koncepti Interneta: osnovni mrežni servisi, web stranice, prezentacijski jezik za izradu web stranica (HTML) web poslužitelj, arhitektura Interneta, elektronička pošta, pristup Internetu, web preglednici, pretraživanje informacija. Mediji za pohranjivanje slika i zvuka.

1.5. Vrste izvođenja nastave

- predavanja
 seminari i radionice
 vježbe
 obrazovanje na daljinu
 terenska nastava
 praktična nastava
 praktikumska nastava

- samostalni zadaci
 multimedija i mreža
 laboratorijski rad
 projektna nastava
 mentorski rad
 konzultativna nastava
 ostalo _____

1.6. Komentari

1.7. Oblici praćenja studenata i način vrednovanja rada studenata tijekom nastave

Aktivnost na nastavi (20 bodova)

U toku semestra aktivnost studenata na nastavi provjeravat će se dvama testovima u terminima predviđenim izvedbenim programom. Na svakom testu student može ostvariti najviše 10 bodova. Dakle, ukupan broj bodova koji student može ostvariti kroz aktivnost na nastavi je 20 bodova.

Kolokviji (80 bodova)

U toku semestra u terminima predviđenim izvedbenim programom, održat će se dva kolokvija. Na svakom kolokviju student može ostvariti najviše 40 bodova. Dakle, ukupan broj bodova koji student može ostvariti kroz kolokvije je 80 bodova.

1.8. Konstruktivno povezivanje

ISHODI UČENJA	SADRŽAJ	NASTAVNE AKTIVNOSTI	METODE VREDNOVANJA
11	Raščlaniti arhitekturu računala	Kroz vježbe na računalima, rasprave i samostalni rad primjenjivat će se sljedeće metode učenja i poučavanja: metoda usmenog izlaganja, metoda razgovora, metoda čitanja i rada na tekstu, metoda demonstracije te metoda praktičnih radova	pisane provjere znanja
12	Koristiti različite medije za pohranjivanje podataka		
13	Napisati tekstualne datoteke i urediti matematičke tekstove u tekstualnim procesorima		
14	Predstaviti informacije grafički i vizualizirati podatke u sklopu prezentacije na određenu temu poštujući dane metodičke savjete		
15	Upravlјati tabličnim proračunima pomoću tabličnog kalkulatora		

16	Objasniti osnove HTML-a		
17	Dizajnirati osobnu web stranicu		
18	Koristiti elektroničku poštu		
19	Koristiti Internet za pretraživanje informacija		

2. SUSTAV OCJENJIVANJA

2.1. Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave te način polaganja ispita

Na ovom kolegiju studenti svih 100 ocjenskih bodova stječu tijekom nastave te na kraju nemaju završni ispit. Studenti iz ovog kolegija dobivaju ocjenu prema tablici za formiranje konačne ocjene. Studenti koji tijekom semestra ne ostvare najmanje 50 bodova ili ne ostvare minimalni broj bodova po komponentama moraju ponovo upisati kolegij. Studenti koji tijekom nastave ostvare od 0% do 49,9% ocjenskih bodova koje je bilo moguće steći kroz oblike kontinuiranog praćenja i vrednovanja studenata ocjenjuju se ocjenom F (neuspješan), ne mogu steći ECTS bodove i moraju ponovno upisati predmet.

2.2. Minimalni uvjeti za pristup ispitu/prolaznu ocjenu

AKTIVNOST KOJA SE BODUJE	MINIMALNI BROJ BODOVA
Kolokviji	40
Aktivnost na nastavi	-
UKUPNO:	50
OSTALI UVJETI:	-

2.3. Formiranje konačne ocjene

Na temelju ukupnog zbroja ocjenskih bodova stečenih tijekom nastave i na završnom ispitu određuje se konačna ocjena prema sljedećoj raspodjeli:

OCJENA	BODOVI
5 (A)	od 90 do 100 ocjenskih bodova
4 (B)	od 75 do 89,9 ocjenskih bodova
3 (C)	od 60 do 74,9 ocjenskih bodova
2 (D)	od 50 do 59,9 ocjenskih bodova
1 (F)	od 0 do 49,9 ocjenskih bodova

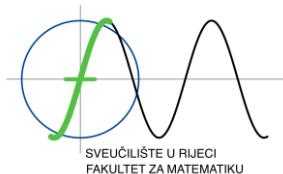
3. LITERATURA

3.1. Obvezna literatura

1. Grundler, Grozdanović, Ikica, Kos, Miljaš, Srnc, Širanović, Zvonarek: Europska računalna diploma; ECDL
2. European Driving Licence, PRO-MIL d.o.o., Varaždin, lipanj 2010. http://e-knjiznica.carnet.hr/eknjige/ecdl_5/knjiga
3. Vučina: Pretraživanje i vrednovanje informacija na Internetu, Edupoint, Zagreb 2006., <http://eknjiznica.carnet.hr/e-knjige/pretrazivanje>
4. D. Sušan: PC računala izvana i iznutra, BUG i SysPrint, Zagreb, 2002.
5. D. Petric: Internet uzduž i poprijeko, BUG i SysPrint, Zagreb, 2002.
6. Ungar Š., Ne baš tako kratak Uvod u TeX, PMF Zagreb, 1998.
7. Materijali s nastave

3.2. Dodatna literatura

1. HTML I CSS tutorial, <http://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html>
2. V. Galešev, L. Kralj, G. Sokol, Z. Soldo, D. Kovač: Informatika i računalstvo, SysPrint, 2006.
3. L. Abrus: Izrada Weba -abeceda za web mastere, BUG i SysPrint, Zagreb, 2003.



4. Časopisi (Bug, Enter,...)
5. Originalni priručnici proizvođača i popularno pisani vodiči za programske pakete koji se koriste u praktičnoj nastavi

4. DODATNE INFORMACIJE O KOLEGIJU

4.1. Pohađanje nastave

Ne tolerira se nikakav oblik remećenja nastave te korištenje mobitela za vrijeme nastave.

4.2. Način informiranja studenata

Svi relevantni podaci i obavijesti o kolegiju bit će objavljeni u okviru online kolegija. Osobna odgovornost studenta je biti redovito informiran.

4.3. Ostale relevantne informacije

Od studenata se očekuje visok stupanj samostalnosti i odgovornosti u radu. Tijekom rada na kolegiju poticat će se aktivni pristup učenju.

Prilikom izrade zadataka predviđenih planom i programom kolegija studenti se ne smiju služiti tuđim tekstom kao svojim. Svako neovlašteno preuzimanje tuđega teksta bez navođenja izvora smatra se intelektualnom krađom i podložno je sankcijama predviđenim važećim aktima! Uratke koje studenti budu slali putem sutava Merlin trebaju pripremiti prema uputi koju će dobiti na nastavi.

4.4. Način praćenja kvalitete i uspješnosti izvedbe kolegija

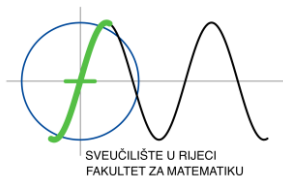
Kvaliteta održane nastave prati se u skladu s aktima Fakulteta za matematiku i Sveučilišta u Rijeci. Krajem semestra provodit će se anonimna anketa u kojoj će studenti evaluirati kvalitetu održane nastave iz ovog kolegija. Nakon završetka semestra provest će se analiza uspješnosti studenata iz ovog kolegija.

4.5. Ispitni rokovi

Zimski	5.2.2024.
Izvanredni	
Jesenski	

5. SATNICA IZVOĐENJA NASTAVE U AKADEMSKOJ GODINI 2023/2024.

DATUM	VRIJEME	OBLIK NASTAVE	NAZIV TEME	GRUPA	PROSTORIJA
3.10.2023.	11:15-13:45	VP	Građa računala + Internet	G1	0-364
4.10.2023.	12:15-14:45	VP	Građa računala + Internet	G2	0-364
10.10.2023.	11:15-13:45	VP	MS Word	G1	0-364
11.10.2023.	12:15-14:45	VP	MS Word	G2	0-364
17.10.2023.	11:15-13:45	VP	MS Word + PowerPoint	G1	0-364
18.10.2023.	12:15-14:45	VP	MS Word + PowerPoint	G2	0-364
24.10.2023.	11:15-13:45	VP	Excel	G1	0-364
25.10.2023.	12:15-14:45	VP	Excel	G2	0-364
31.10.2023.	11:15-13:45	VP	Excel	G1	0-364
2.11.2023.	08:00-10:00	VP	Excel	G2	0-364
7.11.2023.	11:15-13:45	VP	HTML	G1	0-364
8.11.2023.	12:15-14:45	VP	HTML	G2	0-364
16.11.2023.	08-10	VP	1.kolokvij	svi	0-363, 0-364
21.11.2023.	11:15-13:45	VP	Latex	G1	0-364
22.11.2023.	12:15-14:45	VP	Latex	G2	0-364



Sveučilište u Rijeci • Fakultet za matematiku

Radmile Matejčić 2 • 51 000 Rijeka • Hrvatska

T: (051) 584-650 • F: (051) 584-699

<http://www.math.uniri.hr> • e-adresa: math@math.uniri.hr

28.11.2023.	11:15-13:45	VP	Latex	G1	0-364
29.11.2023.	12:15-14:45	VP	Latex	G2	0-364
5.12.2023.	11:15-13:45	VP	Latex, 1. test	G1	0-364
6.12.2023.	12:15-14:45	VP	Latex, 1. test	G2	0-364
12.12.2023.	11:15-13:45	VP	Latex	G1	0-364
13.12.2023	12:15-14:45	VP	Latex	G2	0-364
19.12.2023	11:15-13:45	VP	Latex	G1	0-364
20.12.2024.	12:15-14:45	VP	Latex	G2	0-364
9.1.2024.	11:15-13:45	VP	Latex, 2. test	G1	0-364
10.1.2024.	12:15-14:45	VP	Latex, 2. test	G2	0-364
16.1.2024.	11:15-13:45	VP	TikZ paket	G1	0-364
17.1.2024.	12:15-14:45	VP	TikZ paket	G2	0-364
25.1.2024.	08-10	VP	2. kolokvij	svi	O-363, O-364

Moguća su manja odstupanja u realizaciji izvedbenog plana.

Do 40% planirane nastave može biti održano online.

P – predavanja

AV – auditorne vježbe

VP – vježbe u praktikumu

MV – metodičke vježbe

S – seminari